

权利要求书

1. 一种用于游戏与智能玩具结合的方法，其特征在于，包括如下步骤：

移动终端与玩具底座通过无线方式连接，并进入设定游戏；

所述玩具底座进行 NFC 通信并获取所述玩具底座中智能玩具的数据，并将所述数据通过无线方式传输至所述移动终端；

所述移动终端与游戏服务器通讯，进行所述数据的比对，比对所述设定游戏中的所述数据是否与所述智能玩具的数据一致，当比对一致时，所述移动终端获取所述设定游戏中所述智能玩具的形象以及功效的显示信息，并将与所示显示信息相对应的显示控制信号传输至所述玩具底座；并将对应所述智能玩具的形象以及功效的显示信息的显示控制信号传输至所述玩具底座；

所述玩具底座将接收到的所述显示控制信号通过 NFC 方式传输至所述智能玩具。

~~2. 根据权利要求 1 所述的用于游戏与智能玩具结合的方法，其特征在于，所述移动终端与玩具底座连接的步骤具体为：—~~

~~所述移动终端与所述玩具底座通过无线方式连接。—~~

~~3. 根据权利要求 2 所述的用于游戏与智能玩具结合的方法，其特征在于，所述玩具底座获取所述玩具底座中智能玩具的数据，并将所述数据传输至所述移动终端的步骤具体为：—~~

~~所述玩具底座与所述智能玩具进行 NFC 通信并获取所述智能玩具的所述数据，并将所述数据通过无线方式传输至所述移动终端。—~~

~~4. 根据权利要求 3 所述的用于游戏与智能玩具结合的方法，其特征在于，所述移动终端与游戏服务器进行所述数据的比对，当比对一致时，所述移动终端获取所述设定游戏中所述智能玩具的显示信息，并将与所示显示信息相对应的显示控制信号传输至所述玩具底座 的步骤具体包括：—~~

~~所述移动终端与游戏服务器通讯，比对所述设定游戏中的所述数据是否与所述智能玩具的数据一致；—~~

~~当比对一致时，所述移动终端获取所述设定游戏中，所述智能玩具的形象以及功效，并将对应所述智能玩具的形象以及功效的显示控制信号传输至所述玩具底座。—~~

~~5. 根据权利要求 4 所述的用于游戏与智能玩具结合的方法，其特征在于，所述玩具底座将接收到的所述显示控制信号传输至所述智能玩具的步骤具体为：~~

~~所述玩具底座将接收到的所述显示控制信号通过 NFC 方式传输至所述智能玩具。~~

~~6-2.~~ 一种玩具底座，其特征在于，包括：

获取模块，用于获取所述玩具底座中智能玩具的数据；

传输模块，用于将所述数据传输至移动终端；

所述传输模块，还用于将从所述移动终端接收到的显示控制信号传输至所述智能玩具。

~~7-3.~~ 根据权利要求 ~~62~~ 所述的玩具底座，其特征在于，所述获取模块还用于与所述智能玩具进行 NFC 通信并获取所述智能玩具的所述数据。

~~8-4.~~ 根据权利要求 ~~73~~ 所述的玩具底座，其特征在于，所述传输模块还用于将所述数据通过 无线方式传输至所述移动终端；

所述传输模块还用于将从所述移动终端接收到的所述显示控制信号通过 NFC 方式传输 至所述智能玩具。

~~9-5.~~ 一种交互系统，包括移动终端、玩具底座以及智能玩具，其特征在于，所述移动终端包括连接模块和比对模块，所述玩具底座包括获取模块和传输模块，其中

所述连接模块，用于与所述玩具底座连接，并进入设定游戏；

所述获取模块，用于获取所述玩具底座中智能玩具的数据；

所述传输模块，用于将所述数据传输至所述移动终端；

所述比对模块，用于与游戏服务器进行所述数据的比对，当比对一致时，所述移动终端 获取所述设定游戏中所述智能玩具的显示信息，并将与所述显示信息相对应的显示控制信 号传输至所述玩具底座；

所述传输模块，还用于将接收到的所述显示控制信号传输至所述智能玩具。

~~10-6.~~ 根据权利要求 ~~95~~ 所述的交互系统，其特征在于，所述比对模块，还用于：

与游戏服务器通讯，比对所述设定游戏中的所述数据是否与所述智能玩具的数据一致；

当比对一致时，所述移动终端获取所述设定游戏中，所述智能玩具的形象以及功效，并将对应所述智能玩具的形象以及功效的显示控制信号传输至所述玩具底座。