

说明书摘要

本发明公开了一种基于边缘寻找的联合插值旋转算法，包括以下步骤：步骤 1，取待旋转图像 A 的一个像素点，计算旋转后向前映射的像素点位置；步骤 2，采用边缘寻找的方式，判断步骤 1 中的像素点是否为边缘像素点；步骤 3，根据步骤 2 中的结果，采用不同的计算方式：S1、目标像素点为边缘像素，则采用双三次 B 样条函数插值旋转；S2、目标像素点为非边缘像素，将其进行双线性插值旋转；步骤 4，重复步骤 1-3，直至处理完原图像中所有像素点后，即得旋转后的图像。通过本方法旋转的图像的边缘清晰，耗时短，避免了双线性插值旋转图像边缘模糊的问题，同时避免了双三次 B 样条插值旋转计算时间较长的缺点，具有较好的应用价值。