

# 权利要求书

---

1. 一种智能玩具的数据传输方法，其特征在于，包括以下步骤：

客户端向玩具终端发起连接请求；

所述玩具终端收到所述连接请求后向所述客户端发送用户账号、厂家编号和硬件版本号的验证信息；

所述客户端收到所述验证信息后，对比所述验证信息中的所述厂家编号与所述客户端存储的厂家编号是否一致；

如果不一致，则验证失败，中断所述连接；

如果一致，则进一步对比所述验证信息中的所述硬件版本号与所述客户端存储的硬件版本号是否一致；

如果一致，则进一步验证所述用户账号；

判断所述验证信息中的用户账号是否为空；

如为空，则将所述客户端存储的用户账号发送给所述玩具终端，绑定用户账号；

如不为空，则对比所述验证信息中的用户账号与所述客户端存储的用户账号是否一致；

如一致，则验证通过，所述客户端与所述玩具终端的连接成功；

如不一致，则验证失败，中断所述连接；

所述客户端收到所述验证信息并验证通过后，所述客户端与所述玩具终端连接成功，所述客户端通过所述连接向所述玩具终端发送操作信息，并接收所述玩具终端的反馈信息。

2. 一种智能玩具系统，其特征在于，包括：

控制模块，用于向玩具模块发起连接请求，接收所述玩具模块发来的验证信息并进行验证，验证通过后与所述玩具模块建立连接，通过所述连接向玩具模块发送操作信息并接收所述玩具模块的反馈信息。

第一收发子模块，用于发送连接请求和操作信息，接收验证信息和反馈信息；

验证子模块，与所述第一收发子模块连接，用于验证所述玩具模块发来的验证信息；

操作子模块，与所述第一收发子模块连接，用于通过第一收发子模块向玩具模块发送操作信息；

所述玩具模块具体包括：

第二收发子模块，与所述第一收发子模块连接，用于接收连接请求和操作信息，发送验证信息和反馈信息；

中央处理子模块，与所述第二收发子模块连接，用于存储验证信息，处理所述第二收发子模块收到操作信息，并将处理后的信息通过第三收发子模块发送给玩具子模块并收到反馈信息；

第三收发子模块，与所述中央处理子模块连接，用于将所述中央处理子模块处理后的操作信息发送给所述玩具子模块，并将反馈信息反馈给所述中央处理子模块；

LED 灯子模块，与所述中央处理子模块连接，用于根据所述中央处理子模块收到的操作信息，做出灯光效果；

电源子模块，与第二收发子模块、所述中央处理子模块、所述第三收发子模块和所述 LED 灯子模块分别连接，用于为第二收发子模块、所述中央处理子模块、所述第三收发子模块和所述 LED 灯子模块供电；

读卡器单元，与所述中央处理模块连接，用于识别读写所述玩具子模块上的 RFID 标签；

天线单元，与所述读卡器单元连接，用于和所述玩具子模块上的 RFID 标签之间收发数据；

玩具子模块，与所述第三收发子模块连接，用于通过 RFID 标签接收所述处理后的操作信息，并生成反馈信息发回中央处理子模块；

玩具模块，与所述控制模块连接，接收所述控制模块发来的连接请求并发送验证信息，当连接建立后，接收所述控制模块发来的操作信息并将反馈信息发回控制模块；  
所述验证信息具体包括：用户账号、厂家编号和硬件版本号。

~~3. 如权利要求 2 所述的智能玩具系统，其特征在于，所述玩具模块还包括：~~

~~LED 灯子模块，与所述中央处理子模块连接，用于根据所述中央处理子模块收到的操作信息，做出灯光效果；~~

~~电源子模块，与第二收发子模块、所述中央处理子模块、所述第三收发子模块和所述 LED 灯子模块分别连接，用于为第二收发子模块、所述中央处理子模块、所述第三收发子模块和所述 LED 灯子模块供电。~~

4.3. 一种智能玩具装置，其特征在于，包括：

收发模块，用于和控制装置之间接收和发送信息；

中央处理模块，与所述收发模块连接，用于处理所述收发模块收到的信息；

LED 灯模块，与所述中央处理模块连接，用于做出灯光效果；

读卡器模块，与所述中央处理模块连接，用于识别和读写玩具上的 RFID 标签；

天线模块，与所述读卡器模块连接，用于和玩具上的 RFID 标签之间收发数据；

电源模块，与所述收发模块、所述中央处理模块、所述读卡器模块、所述 LED 灯模块和所述天线模块分别连接，用于为所述收发模块、所述中央处理模块、所述读卡器模块、所述 LED 灯模块和所述天线模块供电。