1.一种低成本多通道GNSS跟踪积分引擎的实现方法，其特征在于，包括以下步骤：将输入的射频信号进行乒乓缓存，存入多模式射频数据缓存中；

通过分时轮询的方式对多模式射频数据缓存中的射频信号进行积分；

所述输入的射频信号包括各个跟踪通道的积分相关参数；

所述将输入的射频信号进行缓存，存入多模式射频数据缓存中，包括以下步骤：将输入的多模式的射频信号进行组合；

将组合后的射频信号进行缓存，存入多模式射频数据缓存中；

所述将输入的多模式的射频信号进行组合，具体为：按照射频采样时间的先后顺序分组，每N个数据一组。

2.根据权利要求1所述的一种低成本多通道GNSS跟踪积分引擎的实现方法，其特征在于，所述通过分时轮询的方式对多模式射频数据缓存中的射频信号进行积分，包括以下步骤：在多模式射频数据缓存和积分信息缓存中读取当前跟踪通道积分所需数据，并对所述数据进行积分初始化；

当前跟踪通道进行组合积分运算；

将当前跟踪通道的积分结果和积分中间信息缓存至积分信息缓存中；

启动下一通道，循环执行上述步骤。

3.根据权利要求2所述的一种低成本多通道GNSS跟踪积分引擎的实现方法，其特征在于，所述积分中间信息包括chip数据和PN码。